**Lab Class in Dart**

จงสร้างคลาส Book และเขียนโปรแกรมเพิ่มข้อมูลของหนังสือลงในตัวแปรประเภท List และแสดงผลข้อมูลทั้งหมดทีละรายกาย โดยกำหนดให้

* **คลาส Book**
* ประกอบด้วย 4 Attributes: bookCode, bookTitle, bookType, bookPrice
* ข้อมูล Book มีดังนี้ (ให้นิสิตเพิ่มข้อมูลอีก 2 ข้อมูล)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **bookCode** | **bookTitle** | **bookType** | **bookPrice** |
| B001 | Java Programming | Textbook | 200 |
| B002 | Beginning Flutter | Textbook | 375 |
| B003 | One Piece | Cartoon | 45 |
| B004 | Naruto | Cartoon | 85 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

void main() {

// ประกาศตัวแปร books เป็นลิสต์ที่มีข้อมูลภายในเป็นคลาส Book

List<Book> books = [ ];

// เพิ่มข้อมูลแต่ละรายการลงในตัวแปร books

book.add(Book(bookCode: "B001",bookTitle: "Java Programming",bookType: "Textbook",

bookPrice: 200));

book.add(Book(bookCode: "B002",bookTitle: "Beginning Flutter",bookType: "Textbook",

bookPrice: 375));

book.add(Book(bookCode: "B003",bookTitle: "One Piece",bookType: "Cartoon",

bookPrice: 45));

book.add(Book(bookCode: "B004",bookTitle: "Naruto",bookType: "Cartoon",bookPrice: 85));

// แสดงผลรายการ books ที่ละรายการ

for (var item in book) {

print(item.bookCode + " " + item.bookTitle + " " + item.bookType + " " + " มีราคา " + " " +

item.bookPrice.toString()); }

// สร้างคลาส Book

class Book() {

// ประกาศตัวแปรในคลาส Book

class Book {

final String bookCode;

final String bookTitle;

final String bookType;

final double bookPrice;

// สร้าง Constructor ของคลาส Book

Book({this.bookCode, this.bookTitle, this.bookType, this.bookPrice});

}

แสดงผลลัพธ์การทำงาน

B001 Java Programming Textbook มีราคา 200.0

B002 Beginning Flutter Textbook มีราคา 375.0

B003 One Piece Cartoon มีราคา 45.0

B004 Naruto Cartoon มีราคา 85.0